

Handout „Buch-Block-Bau – Minetest als Instrument in der Vermittlung von Medien- und Lesekompetenz“

Materialien:

- 6 Laptops für 12 Kinder plus Lademöglichkeit plus internem Netzwerk für ein Spielen in einer gemeinsamen Welt
- Steckdosen und Mehrfachstecker
- Einen „Minetest-Spielexperten“, also jemanden der das Spiel selbst spielt und den Kindern auf dieser Ebene Hilfestellung geben kann
- Einen „Lehrerlaptop“, dessen Bild per Beamer an eine Leinwand geworfen wird
- Karopapier, Stifte

Zielgruppe:

Allgemein: Kinder im Alter von 6-13 Jahren. In diesem Alter spielen die meisten Kinder Minecraft. Allerdings können auch Projekte mit älteren SuS durchgeführt werden, da das Spiel den meisten bekannt ist und sie an die Zeiten erinnert, in denen sie es selbst gespielt haben. Mit höherem Alter der SuS können auch komplexere Themen behandelt werden (siehe <https://www.wissenschaftsjahr.de/2016/17/mitmachen/wettbewerbe/minecraft-wettbewerb-meere-und-ozeane.html>)

Bei der Themenauswahl für Kinder gibt es so gut wie keine Grenzen: Schauplätze von Lieblingsbüchern / Filmen / der Schullektüre, Vorstellungen zum Neubau der Mensa, Ideen für den neuen Spielplatz, Vermeidung von Umweltverschmutzung...

Projekte sind auch mit Erwachsenen denkbar, allerdings ist die wahrscheinlich längere Einführungszeit zu beachten, da Erwachsene im Gegensatz zu Kindern „nicht einfach drauf losspielen“, sondern erst genau wissen wollen, was passiert, wenn sie eine Taste drücken. Hier könnten Themen, wie Entwicklung des Stadtteils, Wünsche für den Neubau der Schule der Kinder etc. eine Rolle spielen.

Training:

Spiel herunterladen und losspielen! Vieles erklärt sich von allein, ansonsten helfen die Kinder gern weiter. Des Weiteren gibt es bei Youtube einige Erklärvideos, bzw. so genannte „Let´s Play Videos“ bei denen man anderen Spielern beim Spielen zuschauen kann. Auch in der Literatur sind einige Erklärbücher für Erwachsene zu finden (Beispiel: „Der Minecraft Coach für Eltern“ von Richard Eisenmenger).

(Beispiel: <https://www.youtube.com/watch?v=Xjvy1Bgx80c> Erklärvideo Minecraft vom Spieleratgeber NRW, auch die Website ist als allgemeine Informationsquelle zur Medienerziehung zu empfehlen)

Potentielle Partner:

Medienpädagogin der Stadtbibliothek Hannover: Laureen.Denker@hannover-stadt.de

Multimediamobil Süd: Norbert Thien

Lernoase Vahrenwald: Heiko Idensen und Katarzyna Dec-Merkle